

ZÖLD A NYERŐ!

JÁTÉKSZABÁLY



ZÖLD A NYERŐ!

Ebben a játékban a **NARANCS** vagy a **ZÖLD CSAPATOT** fogjátok erősíteni.

A játékosok ugyanarra a kérdésre válaszolnak, egymással egyidejűleg. Azonban nem a legjobb, legokosabb vagy legviccesebb válasz vezet a győzelemhez. A célotok a többség választát írni.

A többséggel válaszoló játékosok a **ZÖLD CSAPATBA** kerülnek, és pontot szereznek. Aki mást választott, nem szerez pontot.

A győzelemhez maradjatok minél tovább a **ZÖLD CSAPATBAN**. Mivel, úgye, a győztesek helye a **ZÖLD CSAPATBAN** van!

3-6
JÁTEKOS

10+
ÉVES KORTÓL

15
PERC

TARTOZÉKOK



6 kétoldali csapatjelző

210 kérdéskártya
(típusonként 70)



6 letörölhető tábla
és filctoll



ELŐKÉSZÜLETEK

1

Húzzatok vagy válasszatok mindegyik típusú kérdéskártyából 5-öt (**Felelet-választós**, **Ez vagy az**, **Égészítsd ki**), keverjétek össze ezeket a kártyákat, és az így kapott paklit képpel lefelé helyezzétek az asztal közepére.



2



Adjatok mindenkinek egy táblát, filctollat és csapatjelzőt, a **NARANCS CSAPAT** oldalával felfelé.

3

MAGYARÁZZÁTK EL MINDENKINEK A JÁTÉK MENETÉT.

JÁTÉK MENET

1

Fedjétek fel és olvassátok fel a pakli legfelső kártyáját.



2

Írjatok egy választ a táblátokra. Ha mindenki végzett, fedjétek fel, mit feleltetek, és állapítsátok meg, melyik válasz győzött. (Részletek a 6. oldalon)



3

Minden **NARANCS CSAPATBA** tartozó játékos, aki a győztes választ írta, a csapatjelzőjét átfordítva a **ZÖLD CSAPATBA** kerül, és **1 pontot** szerez.



4

Azok a játékosok, akik a győztes választ írták, és most is a **ZÖLD CSAPATBAN** vannak, **2 pontot** szereznek. Tehát minél tovább marad valaki a **ZÖLD CSAPATBAN**, annál több pontot tud összegyűjteni.



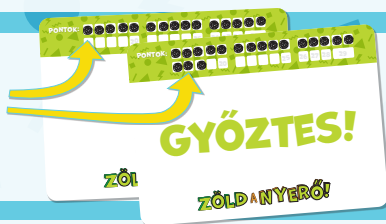
5

Azok a játékosok, akik nem a győztes választ írták, a **NARANCS CSAPATBA** kerülnek (vagy abban maradnak), és **0 pontot** szereznek.



6

Az utolsó kérdés pontozása után a legtöbb ponttal rendelkező játékos győz.



7



EMLÉKEZTETŐ:

A **ZÖLD CSAPATBA** kerülni: **1 pont**

A **ZÖLD CSAPATBAN** maradni: **2 pont**

A **NARANCS CSAPATBAN** lenni: **0 pont**

A GYŐZTES VÁLASZ MEGHATÁROZÁSA

Ha az egyik választ többen írták mint bármelyik másikat, az lesz a győztes válasz. Mindenki, aki ezt írta, a **ZÖLD CSAPATBA** kerül vagy abban marad.

Ha 2 vagy több válasz ugyanolyan gyakori volt, a **ZÖLD CSAPAT** győz. A **ZÖLD CSAPAT** döntetlenben részt vevő tagjai a **ZÖLD CSAPATBAN** maradnak (attól függetlenül, hogy mit válaszoltak), és 2 pontot szereznek. A **NARANCS CSAPAT** döntetlenben részt vevő tagjai a **NARANCS CSAPATBAN** maradnak, és nem szereznek pontot.

Ha mindenki különböző választ adott, nincs győztes válasz, és mindenki a **NARANCS CSAPATBA** kerül, pont szerzése nélkül.

Ha minden játékos ugyanazt válaszolta, mindenki a **ZÖLD CSAPATBA** kerül vagy abban marad, és pontot szerez (1-et, ha most került be, 2-t ha már bent volt).

A KÉRDÉSEK

HÁROM FAJTA KÉRDÉSKÁRTYA LÉTEZIK.

FELELETVÁLASZTÓS

Egy 3 válaszlehetőséges kérdés. Válaszd azt, amelyiket szerinted a legtöbben fogják írni.

FELELETVÁLASZTÓS

Melyik színű zsírkrétaból gyártják a legtöbb árnyalatot?

1 Piros

2 Kék

3 Zöld

ZÖLD NYERŐ!

EZ VAGY AZ

Két opció, bármi egyéb kontextus nélkül. Szerinted ezt vagy azt fogják többen választani? Nem feltétlenül az a lényeg, hogy melyik jobb vagy hozzád melyik áll közelebb. Csak válassz egyet: ez vagy az.

EGÉSZÍTSD KI

Egy szó üres helytel előtte vagy utána. Mit gondolsz, a többiek szerint mi illik oda leginkább? Írd azt.



A GYŐZTES GONDOLKODÁSMÓD

Szóval ez a játék nem olyan bonyolult. Van körülbelül 5 szabálya, azoknak a nagya nem is mondható szabálynak. Hogy mit érdemes csinálni?

Írd azt a választ, amiről úgy véled, a legtöbbet gondolnak.

Nem fontos, hogy a válaszod a legjobb vagy legértelmesebb legyen. Csak az számít, hogy a többség mit írt, és hogy te ugyanazt írtad-e.

Ha győzni szeretnél, be kell kerülnöd a **ZÖLD CSAPATBA**.

Ahhoz, hogy a **ZÖLD CSAPATBA** kerülj, úgy kell gondolkodnod, mint a **ZÖLD CSAPAT**. Hogy gondolkodik a **ZÖLD CSAPAT**? úgy, mint mindenki más.

JAVASLAT

Ha több, mint 6 játékosal szeretnétek játszani, semmi akadálya. Csak ragadjatok extra tollakat és papírt.



Gyártó: © 2025 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, the Netherlands. Pressman Toy Corp, 1111 Digital Drive, Suite 150, Richardson, TX 75081, USA.

Importálja: GémKer-Gémklub Kft. 1143 Budapest, Stefánia út 45. www.gemker.hu, info@gemker.hu

Nathan Thornton játéka.

A Green Team Wins a ©25th Century Games™ védjegye.

Minden jog fenntartva!



Figyelem! Nem alkalmas három éven aluli
gyermekek részére! Fulladásveszély!

– KÉSZÍTŐK –

Tervező: Nathan Thornton

Grafikai terv: Matt Paquette & Co.

Gyártó és fejlesztő: Chad Elkins

A játékszabályt szerkesztette: Ric White

Külön köszönet: köszönjük mindenkinek, aki segített a játék
tesztelésében. Hatalmas köszönet Bob Corwellnek és Isaac Villának
a fejlesztésben való segítségükért.