

**2 vagy 4 játékos részére 8 éves kortól****A JÁTÉK TARTALMA**

- egy tábla 81 négyzetes mezővel;
- 20 akadály;
- 4 bábu

A JÁTÉK CÉLJA

Elsőként átjutni a szemközti alapvonalra, ezzel megnyerve a játékot. (7. ábra).

JÁTÉKSZABÁLY KETTŐ JÁTÉKOS ESETÉN

A játék kezdetén az akadályok a tábla két szélén lévő rekeszekben vannak elhelyezve. A játékosoknak 10-10 akadály áll rendelkezésükre, 4 játékos esetén 5-5 akadály áll rendelkezésre. A játékosok elhelyezik bábujukat az alapvonal közepére. A játékosok sorshúzással dönti el, hogy ki kezd a játékot. A soron lévő játékos választhat, hogy lép egyet a bábujával, vagy elhelyez egy akadályt a táblán. Ha elfogyott az akadály lépni kell a bábuval. A bábuval egyszerre egyet lehet lépni bármelyik irányban (2. ábra) úgy, hogy az akadályokat meg kell kerülni (3. ábra).

AZ AKADÁLYOK ELHELYEZÉSE

Az akadályoknak mindig két-két mezőt kell elválasztaniuk (4. ábra). Az akadályok célja az ellenfél előrehaladásának lassítása, teljesen azonban nem lehet bezárni - egy kivezető utat mindig szabadon kell hagyni (5. ábra)

SZEMBENÁLLÁS

Ha két bábu szemben áll egymással úgy, hogy nincs közöttük akadály, a soron lévő játékos átugorhatja ellenfele bábuját (6. ábra).

A JÁTÉK VÉGE

Ha egy játékos átjutott a szemközti alapvonal bármely mezejére véget ér a játék. (7. ábra).

JÁTÉKIDŐ

10-20 perc.

Verseny esetén meghatározható egy játéknak a játékidője.

JÁTÉKSZABÁLY 4 JÁTÉKOS ESETÉN

A játék elején a 4 bábút a játéktábla négy oldalán lévő alapvonal közepére kell letenni. Játékosonként csak 5 akadály áll rendelkezésre. A többi szabály megegyezik a 2 játékosra vonatkozó szabályokkal, továbbá nem megengedett több, mint 1 bábút átugrani.